

### 登録人数の差異による、勝敗の決定方法

A (登録人数) vs B (登録人数)	勝敗
A (7~9人) vs B (7~9人)	現行通り
A (7~9人) vs B (6人)	S3はAの不戦勝(1勝)からスタート
A (7~9人) vs B (4~5人)	S3、D2はAの不戦勝(2勝)からスタート
A (6人) vs B (6人)	2勝2敗の場合は、①の高い方の勝ちとする ①取得ゲーム率 ①が同じ場合はS1勝者の勝ちとする
A (6人) vs B (4~5人)	D2はAの不戦勝(1勝)からスタート 2勝2敗の場合は、①の高い方の勝ちとする ①取得ゲーム率 ①が同じ場合はS1勝者の勝ちとする
A (4~5人) vs B (4~5人)	2ポイント先取

取得ゲーム率とは

(全ての試合の取得ゲーム合計数) ÷ (全ての試合のゲーム合計数)

なお、不戦勝の場合、試合のゲーム数は6、勝者の取得ゲーム数は6、敗者は0となる。

リタイアについてはルールブックに従う。